

ПРИНЯТО
на заседании Совета Учащихся
МБОУ «Мезенская средняя школа им. А.Г.Торцева»
протокол № 5 от 11.11.2016г.

УТВЕРЖДАЮ
директор школы
Николаева
приказ № 100/16 от «11» 11 2016 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении школьной игры КВН между учащимися 9, 10 и 11 классов

I. Общие положения:

Данное мероприятие направлено на воспитание в среде учащихся активных творческих личностей посредством привлечения школьников к популярному жанру любительского искусства – игре КВН.

Настоящее положение определяет порядок и условия проведения игры.

II. Цели и задачи:

- 2.1 Основной целью является создание условий для творческой самореализации учащихся средствами эстрадно-театрального творчества и развитие КВН-движения в школе;
- 2.2 Развитие творческих способностей подростков;
- 2.3. Познание азов конкуренции в атмосфере творческого соперничества;
- 2.4 Расширение кругозора посредством игры КВН, как наиболее универсальной формы, совмещающей в себе большое количество сценических жанров;
- 2.5 Создание условий для формирования у подростков оптимистического взгляда на жизнь;
- 2.6 Организация продуктивного досуга учащихся;
- 2.7 Развитие у подростков личностных качеств, необходимых в жизни современному человеку (смелость, коммуникабельность, мобильность, ответственность, артистизм, острота и скорость мысли и пр.);
- 2.8 Популяризация игры КВН, как одного из видов творческой деятельности молодежи.

III. Оргкомитет игры:

Подготовку игры осуществляют педагоги-организаторы совместно с инициативной группой учащихся из состава Совета Учащихся.

Оргкомитет определяет состав участников, программу выступлений, график и место проведения игры.

Оргкомитет оставляет за собой беспорное право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение с последующим уведомлением участников конкурса.

IV. Участники игры:

4.1 В игре участвуют четыре команды: сборная 9А класса, сборная 9Б класса, сборная 10 класса и сборная 11 класса. Каждая команда численностью не более 10 человек (в команде могут быть и юноши, и девушки).

4.2 Оргкомитет рекомендует командам обеспечить присутствие в зрительном зале собственных болельщиков (не менее 10 человек).

4.3 Обязанности Участника:

- самостоятельно организовать охрану реквизита, одежды и личных вещей за кулисами;
- не позднее, чем за день до игры, предоставить в оргкомитет все музыкальное сопровождение выступления
- отвечать за содержание сценария (запрещается пропаганда наркотиков, спиртных напитков, богохульства, расовой неприязни и так далее);
- точно соблюдать регламент выступления, указанный в Положении.

4.4 Ответственность Участника:

- соблюдать чистоту, правила техники безопасности и норм поведения в месте проведения игры;
- нести ответственность за поведение своих болельщиков.

V. Условия проведения игры:

5.1 Игра проводится по форме соревнования между командами.

5.2 Некоторые выступления команды готовят заранее, с некоторыми творческими заданиями справляются непосредственно на сцене, экспромтом. 5.3 Тематика, жанр и длительность выступлений, а также критерии оценивания команд прописаны настоящим Положением (см. ниже).

5.4 Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам игры определяется победитель.

VI. Порядок проведения игры и особенности конкурсных заданий:

6.1 **Тема игры — «Юбилей школы»**

6.2 Количество конкурсных заданий — 4:

1 конкурс: «Визитка» – не более 7 минут

Представление команд.

2 конкурс: «Импровизация»

Участникам предлагаются затруднительные ситуации, из которых им необходимо найти оригинальный выход. Игроки наугад вытаскивают по одной карточке, вслух читают написанные там вопросы, либо это делает ведущий. Для подготовки им дается немного времени. От команды участвует 4 человека.

3 конкурс: «Что бы это значило?»

На экран мультимедийного проектора выводится картинка или фотоснимок. Команды, посоветовавшись, предлагают название или комментарий к данному изображению.

4 конкурс: «Домашнее задание: Сам себе режиссер» – не более 5 минут

Команды заранее готовят видеоролик на тему «Один день из жизни школы».

VII. Критерии оценивания:

7.1 Жюри при оценивании выступлений команд будет учитывать *следующие критерии:*

- соответствие теме и канонам конкурса;
- строгое соблюдение регламента выступления;
- уровень сценической культуры (культуры речи, поведения на сцене, умения работать с микрофоном);
- навыки сценических жанров (пластика и артистизм, разговорные, голосовые и танцевальные данные и т.д.);
- разнообразие используемых жанров;
- юмористический подход к выступлениям;
- уместности и актуальность шуток (отсутствие пропаганды насилия и пошлости, плагиата);
- режиссура, мобильность, остроумие, находчивость, умение КВНщиков импровизировать на сцене;
- зрелищность и музыкальность выступлений.

7.2 Также для успешного выступления командам рекомендуется продемонстрировать:

- индивидуальный стиль команды;
- декоративное оформление выступлений;
- музыкальное оформление;
- возможно, форму и костюмы участников команды.

7.3 Максимальные оценки за каждый этап:

1. «Визитка» – 5 баллов;
2. «Импровизация»: - 3 баллов
3. «Что бы это значило?» – 3 баллов;
4. «Домашнее задание: Сам себе режиссёр» – 5 баллов.

VIII. Жюри:

Жюри формируется оргкомитетом в количестве не менее 5 человек.

IX. Время и место проведения игры:

Пятница, 30 декабря 2016 года, актовый зал школы.

X. Награждение:

По результатам подсчёта всех баллов, заработанных командами в четырёх конкурсных испытаниях, определяется команда-победитель школьной игры КВН 2016 года. Между оставшимися тремя командами также по числу заработанных баллов распределяется 2, 3 и 4 места.